

METAL SLUG 4

In the year 20XX,

those terrifying guys from the cyber-terrorist group struck at the world...

They have developed what they call the "**white baby**" - a computer virus to hijack the main systems of the militaries of the world's nations - their declaration predicting that virus being unleashed on the Internet.



メタルスラッグ4
METAL SLUG 4™

このソフトウェアの「解説書」および「PlayStation 2」の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

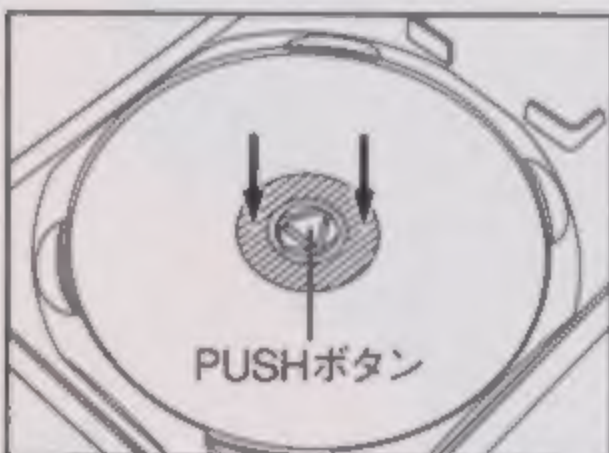
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション(振動)機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として30分ごとに休憩を取ってください。

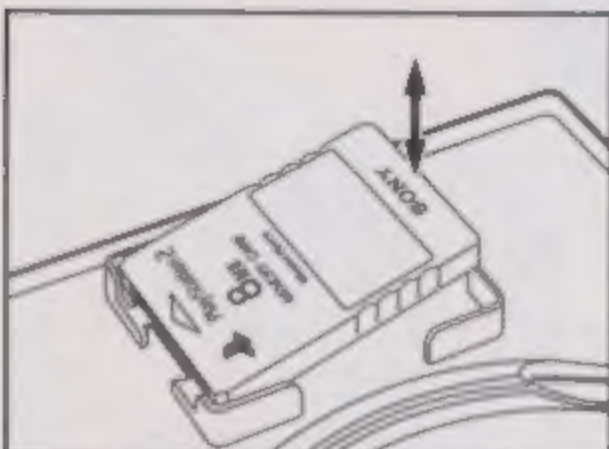
使用上のご注意

- このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム「PlayStation 2」専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは「NTSC J」あるいは「RGR SALE AND USE IN JAPAN ONLY」の表記のある日本国内仕様の「PlayStation 2」にのみ対応しています。●ディスクを「PlayStation 2」にセットするときは、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにセットしてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方へ軽く拭いてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。●ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●ソフトウェアによっては「PlayStation 2」専用メモリーカード(8MB)、「PlayStation BB Unit」、「PocketStation」などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●「PlayStation 2」をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。



ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

「PS」, 「PlayStation」, 「DUALSHOCK」 and 「PocketStation」 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

ごあいさつ

この度は“PlayStation 2”専用ソフト「メタルスラッグ4」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法で楽しみください。

CONTENTS

ストーリー	02
キャラクター紹介	03
操作説明	04
ゲームの始め方	06
画面の見方	07
モード紹介	08
ゲーム解説	12

※本解説書で使用している画面写真は開発中のもので、お買い求めのソフトと一部仕様などが異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

※このゲームは別売の“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)対応です。セーブ中に“PlayStation 2”本体の電源を切ったり、“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)の抜き差しをしないでください。

20XX年、サイバー空間の恐怖が世界を震撼させた。



各国の軍事主要システムの乗っ取りを目的としたコンピュータウイルス「**ホワイト・ベビー**」の誕生とその発信を予告する声明が、インターネット上で告知されたのだ。

あらゆるセキュリティ網を突破するといわれる「**ホワイト・ベビー**」を生み出したのは、

「アアデウス～神に愛されし者～」と名乗るテロ組織だった。

声明を受けて緊急に行われた国際サイバー空間対策会議は、

テロ組織**「アアデウス」**殲滅と各国の軍事システムのセキュリティおよび施設警備の強化を決議。

コンピュータネットワーク上での戦闘も含めて、**「アアデウス」**殲滅作戦のための特殊工作部隊PFの投入が正式に決定された。それに従い、アルゴ、コヨーテ、新サイバーのトリプルとサディアの計4名は、

「アアデウス」の殲滅任務を遂行し、ヨーロッパは、コンピュータウイルス**「ホワイト・ベビー」**用プログラムの開発スロットを護衛する任務に派遣されることになった。

そして、情報収集の結果、特殊工作部隊の元に衛星画像が送られてきた。そこには、**「アアデウス」**のサイバーと思われる数人の人物が映っていたが、その中の一人の顔に、居合わせた全員が驚愕した。あのデビル・ジャースモードが映っていたのだ！しかも、ある筋からの信憑性の高い情報によると、**「アアデウス」**は数時間後に某国の通信施設を襲撃するという。事態は一刻を争う！**「ホワイト・ベビー」**の発信が先か、**「アアデウス」**の殲滅が先か！？

そして、テロ組織**「アアデウス」**とモードの関係は…？



トレバー・スベイシー

天才的なプログラミング技術を見込まれて正規軍にスカウトされ、その後マルコ少佐に憧れて特殊工作部隊に志願した。

【出身地】	韓国
【血液型】	AB型
【身長】	183cm
【体重】	73kg

METAL SLUG 4



ナディア・カッセル

モデル出身で、食べ過ぎても太らない軍隊生活に憧れて正規軍に入隊。経験を積むために特殊工作部隊に志願した。

【出身地】	フランス
【血液型】	B型
【身長】	170cm
【体重】	48kg

METAL SLUG 4



フィオ・ジェルミ

今回はエリと一緒に戦えないので、その分もがんばるつもり。もちろん、くまのベビーブ(ぬいぐるみ)も一緒?

【出身地】	イタリア
【血液型】	O型
【身長】	158cm
【体重】	43kg

METAL SLUG 4



マルコ・ロッシ

シリーズ第1作から登場し続けているナイス&タフガイ。今度こそ、モーデンとの決着をつけることができるか?

【出身地】	アメリカ
【血液型】	A型
【身長】	180cm
【体重】	75kg

METAL SLUG 4

このゲームは1～2人用で、コントローラ、アナログコントローラ(DUALSHOCK)、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)等に対応しています。ゲームをする際は、使用するコントローラを“PlayStation 2”本体のコントローラ端子1に接続してください。また、2人でプレイする時は、もうひとつのコントローラをコントローラ端子2に接続してください。

※本解説書では、各操作をアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)で説明しています。なお、このゲームはアナログコントローラの振動機能にのみ対応しており、アナログモードには対応していません。

※コントローラを使用した場合、操作はアナログコントローラと同じです。なお、コントローラには振動機能はありません。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



※ゲーム中にSTARTボタン+SELECTボタン同時押しでソフトリセットできます。

※アナログコントローラはLED表示の赤色・消灯に関係なく振動します。振動機能のON/OFFはオプションモード内のキーコンフィグ(→P10)で切り替え可能です。

※上記の操作は初期設定時のもので、各ボタンの操作設定はオプションモード内のキーコンフィグ(→P10)で変更できます。

本ゲームにおける操作一覧

■タイトル画面

STARTボタン ゲームスタート

■各種選択画面

方向キー メニューや項目などの選択

○ボタン 選択の決定

×ボタン キャンセル(前の画面に戻る)

■キャラクター操作時

STARTボタン ポーズメニューの表示／途中参加

方向キー 移動・しゃがみ(射撃方向の指定)

□ボタン ハンドガン・パワーアップガンの発射

×ボタン ジャンプ

○ボタン 手榴弾投げ(弾数制限あり)

▼
乗物を発見したら、近づいて×ボタンを押して搭乗!

■乗物搭乗時

STARTボタン ポーズメニューの表示／途中参加

方向キー 移動・しゃがみ(射撃方向の指定)

□ボタン バルカン砲などの発射

×ボタン ジャンプ

○ボタン キャノン砲・ミサイルなどの発射(弾数制限あり)

△ボタン メタスラアタック(乗物が体当たりして爆発)

▼
乗物から降りる時は、「方向キー下+×ボタン同時押し」で脱出!

Are you
ready?



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。方向キー上・下で希望するメニューを選び、Oボタンで決定してください。



■■ ARCADE GAME ■■

アーケードモード。アーケード版と同じ内容のゲームが楽しめます。(→P8)

■■ STAGE SELECT ■■

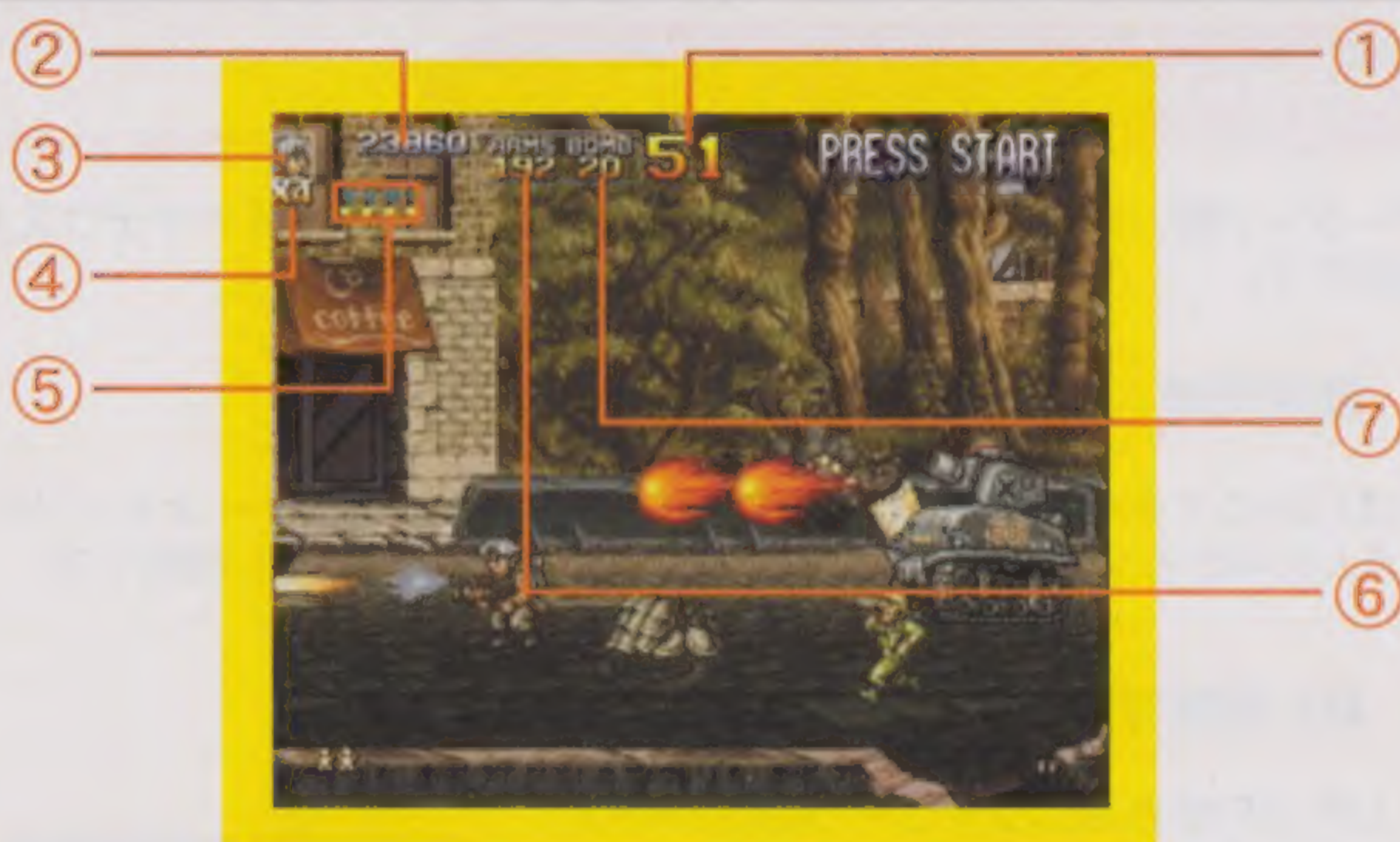
ステージセレクトモード。好きなステージを選び、1ステージのみプレイできます。(→P8)

■■ OPTION ■■

オプションモード。ゲームの各種設定などを変更できます。(→P9)

■■ RECORD ■■

レコードモード。戦績ランキングや救出した捕虜名の一覧などを閲覧できます。(→P11)



① 制限時間	0になるとミスとなり、手持ちのキャラクター数が1人減少
② 得点表示	現在のプレイヤーの得点を表示
③ キャラクターパネル	選択したキャラクターの顔を表示
④ 残り人数	手持ちのキャラクターの残り人数を表示
⑤ メタリッシュシステムのランク	勲章の色と数でランクを表示
⑥ 残り銃弾数	ハンドガンなどの残り弾数を表示
⑦ 残り砲弾数	手榴弾やキャノン砲などの残り弾数を表示

※プレイヤーが乗物に搭乗すると、得点表示の下にダメージゲージ(ダメージ毎に減り、0になると乗物が爆発)が出現します。また、プレイヤーがエンブレムのアイテムを取ると、同じ位置にメタリッシュゲージ(→P12)が現れます。

ポーズメニューについて

ゲーム中にSTARTボタンを押すと画面が停止状態となり、ポーズメニューが表示されます。
方向キー上・下でメニューを選び、Oボタンで決定してください。



CONTINUE	ポーズメニューを閉じてプレイを再開します。
QUIT GAME	ゲームを中断してメインメニュー画面に戻ります。

アーケードモード

アーケード版と同じ内容で、プレイヤーの目的はテロ組織「アマデウス」の壊滅です。

開始方法

はじめにステージを選択し、次にマルコ、フィオ、トレバー、ナディアの4人の中からプレイヤーキャラクターを決めれば、ミッション開始です。

2人同時プレイ & 途中参加について

1P・2P両方のコントローラのSTARTボタンを押せば、アーケードモードで2人同時プレイが可能です。ただし、2人同時プレイを行う際は、1Pと2Pが同じキャラクターを選ぶことはできません。また、1人でプレイしている時に使っていない方のコントローラのSTARTボタンを押せば、途中参加することができます。



コンティニューについて

プレイヤーの手持ちキャラクター数が0になると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続行したい場合は、カウントが0になる前にSTARTボタンを押してください。



ステージセレクトモード

プレイヤーが任意でひとつだけステージを選択してプレイすることができます。ただし、ステージの選択には条件があります。



選択画面について

ステージセレクトモードでは、アーケードモードで既にクリアしたステージの次のステージまでしか選択できません。例えば、アーケードモードでステージ2までしかクリアしていない場合は、ステージセレクトモードではステージ3までが選択可能となります。

開始方法

はじめにステージを選択し、次にマルコ、フィオ、トレバー、ナディアの4人の中からプレイヤーキャラクターを決めれば、ミッション開始です。

ステージクリアすると...

ステージをクリアした場合、次のステージへは進まずにその時点でゲームオーバーとなります。そして、再びステージセレクト画面に戻り、改めてゲームを始めることができます。

オプションモード

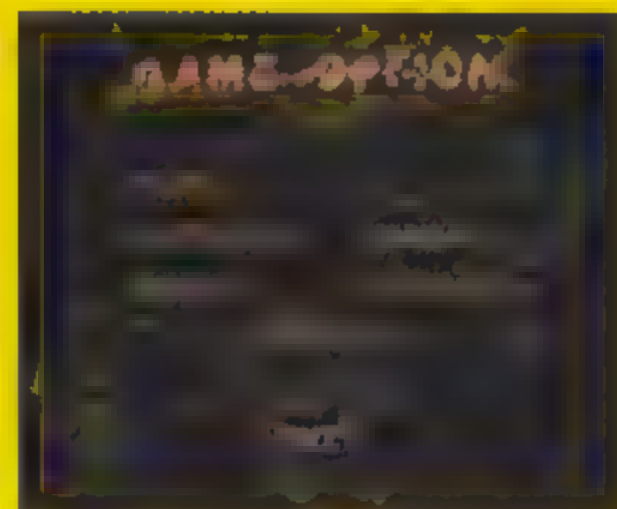
ゲームの各種設定やコントローラのボタンの操作設定を変更したり、ゲームデータのセーブ・ロードを行うことができます。方向キー上・下で設定変更したい項目を選び、Oボタンで決定してください。



GAME OPTION	ゲームオプション画面に移行します。(→P10)
KEY CONFIG	キーコンフィグ画面に移行します。(→P10)
SAVE/LOAD UTILITY	セーブ／ロード画面に移行します。(→P11)
EXIT	メインメニュー画面に戻ります。

ゲームオプションについて

ゲームの各種設定を変更できます。方向キー上・下で項目を選び、方向キー左・右で設定内容を変更してください。



HERO
DIFFICULTY
SOUND
DEFAULT
EXIT

プレイヤーの手持ちキャラクター数を設定できます。
ゲームの難易度を設定できます。
音声出力をステレオかモノラルのどちらかに設定できます。
○ボタンで決定すると、ゲームオプションの設定が初期設定に戻ります。
○ボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

キーコンフィグについて

1P・2Pそれぞれのコントローラの操作設定を変更したり、アナログコントローラの場合の振動機能のON/OFFを設定したりすることができます。次の項目から選択して設定変更してください。



GUN/VULCAN
JUMP
GRENADE/CANNON
METAL SLUG ATK
VULCAN FIX
VIBRATION
DEFAULT
EXIT

ハンドガン、パワーアップガン、バルカン砲の発射に使うボタンを設定します。
ジャンプに使うボタンを設定します。
手榴弾、キャノン砲などの発射に使うボタンを設定します。
メタスラアタックに使うボタンを設定します。
ONにすると、バルカン砲の発射ボタンを押し続けている間は自動連射になり、射撃方向も固定できます。通常はOFFになっています。
アナログコントローラの振動機能のON/OFFを設定できます。
ONにすると、キャラクター死亡時・ロケットランチャー発射時・メタルスラッグのキャノン砲発射時に振動します。
○ボタンで決定すると、キーコンフィグの設定が初期設定に戻ります。
○ボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

【キーコンフィグ画面での操作】

方向キー	選択カーソルの移動
○ボタン	変更する項目を決定して選択ウィンドウを開く/ 選択ウィンドウ内で選択した項目の決定
×ボタン	選択ウィンドウを閉じる

セーブ/ロードについて

“PlayStation 2” 専用メモリーカード (8MB) を使って、ゲームの各種データをセーブおよびロードすることができます。方向キー上・下で項目を選び、○ボタンで決定してください。オプション画面に戻る場合は、×ボタンを押してください。



SAVE	“PlayStation 2” 専用メモリーカード(8MB)にゲームの各種データをセーブします。
LOAD	“PlayStation 2” 専用メモリーカード(8MB)にセーブされているゲームの各種データをロードします。
AUTO SAVE	オートセーブのON/OFFを設定できます。方向キー左・右で変更してください。ONに設定すると、ゲームの要所毎に自動的にセーブを行います。

※ “PlayStation 2” 本体の電源を入れる前にMEMORY CARD差込口1に“PlayStation 2” 専用メモリーカード(8MB)を差し込んでください(MEMORY CARD差込口2には対応していません)。
※ “PlayStation 2” 専用メモリーカード(8MB)の空き容量は、100KB以上必要です。

レコードモード

ゲームプレイの成績ランキング、救出した捕虜名の一覧、戦利品の一覧などの記録を見ることができます。方向キー上・下で記録の選択、方向キー左・右でステージ番号の切り替え、○ボタンで決定を行ってください。オプション画面に戻る場合は、×ボタンを押してください。



ARCADE SCORE	アーケードモードの得点ランキングをトップ10まで表示します。
ARCADE TIME	アーケードモードのクリアタイムランキングをトップ10まで表示します。
STAGE SCORE	各ステージ毎の得点ランキングをトップ10まで表示します。
STAGE TIME	各ステージ毎のクリアタイムランキングをトップ10まで表示します。
SOLDIERS LIST	救出した捕虜の兵士の名前を一覧で表示します。
TROPHY OF WAR	獲得したアイテムを一覧で表示します。

メタリッシュシステムとは？

ゲーム中に「エンブレム」のアイテムを取ると、キャラクターが一定時間無敵状態となり、同時に画面に「メタリッシュゲージ」が出現してタイムアタックが始まります。メタリッシュゲージが0になるまでの間にガンガン攻撃して得点を稼いでください。タイムアタックで稼いだ得点はランク付けされ(勲章の色と数で画面に表示)、ステージクリア後にランクに応じた特別ボーナスが加算されます。

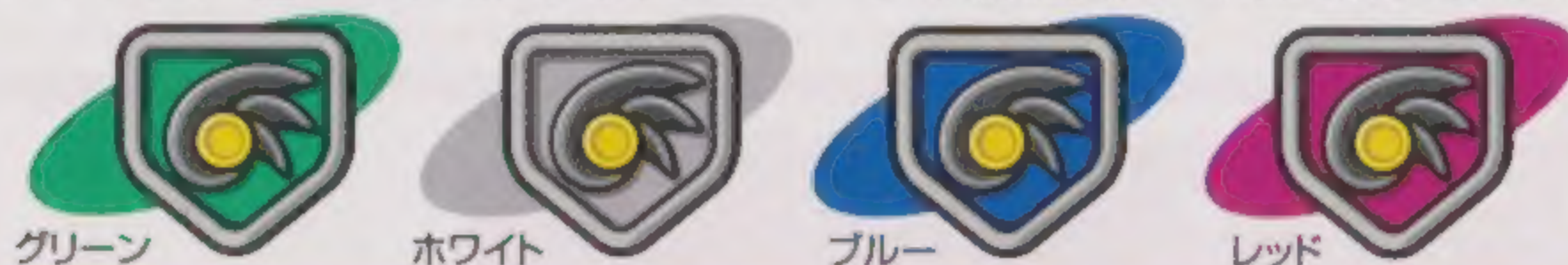


注意点

タイムアタックは、メタリッシュゲージが0になった時点で終了します。タイムアタック中に乗物に乗ると、その時点でメタリッシュゲージがダメージゲージに変化してしまい、タイムアタックが終了してしまうので注意してください。また、乗物に乗った状態でエンブレムを取った場合は、メタリッシュシステムは発動しません。

エンブレムは4色

エンブレムの色によってメタリッシュゲージの減るスピードが異なります。



アイテム紹介

■ 新アイテム (一部) ■



◀ 【2丁ヘビーマシンガン】
攻撃範囲が広く、連射もバッチリ!



◀ 【プロマイド】
得点が加算されます。



◀ 【サル化解毒剤】
サル化された状態から元の人間に戻れます。



■ パワーアップアイテム ■



ショットガン



ヘビーマシンガン



フレイムショット

レーザーショット
など……

■ 弾薬補充&ボーナスアイテム ■



体力・得点アイテム



エネルギー補充



銃弾補充

弾薬補充
など……

基本は

「捕虜を救出してアイテムをゲット！」



乗物について

今回は、メタルスラッグなどの他に敵の乗物にもプレイヤーが搭乗できます。ステージ上でメタルスラッグや敵の乗物に「IN」の表示が出たらチャンス！近づいてXボタンで乗り込んでください(脱出する場合は、方向キー下+Xボタン同時押し)。搭乗できる車両は、ミサイル戦車やトラック、フォークリフト……いろいろあります！



【メタルスラッグ】

毎度おなじみの万能戦車。動きに表情がある人間くさいマシンだ！

【ブラッドレー】

敵のミサイル戦車。ここぞという時にミサイルを連続発射すると効果的！



【フォークリフト】

前部分の爪で突く攻撃(Oボタン)は意外と強力。立派な戦力になるぞ！

【ウォークマシン】

本来はバトロールに使われている。しゃがめないのでジャンプで回避だ！



【メタルクロー】

巨大な爪がチャームポイント。これで前方の敵をなぎ倒せるぞ！

Main Vehicles

Metal Slug
Forklifts
Bradley
Walk Machine
Metal Claw

Player Characters

Trevor Spacey
Nadia Cassel
Fio Germi
Marco Rossi



本製品に関するお問い合わせは下記まで ※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

SNKプレイモア ユーザーサポート窓口

TEL.06-6339-6402

【受付時間】10:00~12:00/13:00~17:00(土・日・祝を除く)
株式会社 SNKプレイモア 大阪府吹田市豊津町14番12号

SNKプレイモア ホームページ
www.snkplaymore.co.jp

SNKプレイモアは、これからも話題のタイトルをリリース予定! 乞う、ご期待ください!!

© MEGA ENTERPRISE CO.,LTD. 2002 © SNK PLAYMORE
「メタルスラッグ」は(株)SNKプレイモアの登録商標です。